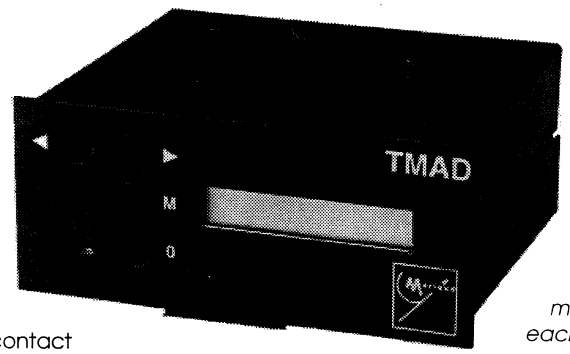
NOTICE D'UTILISATION & DE DEPANNAGE / *OPERATION & MAINTENANCE INSTRUCTIONS*

TIROIRS ENFICHABLES / *PLUG-IN DRAWERS*

LECTEURS-ENREGISTREURS DE MESSAGES NUMERIQUES / *DIGITAL MESSAGES*

TMAD 2.15
code 2025
TMAD 2.60
code 2026

I - DESCRIPTION



• Le TMAD est un lecteur- enregistreur de messages de sécurité synthétisés, pouvant stocker 8 messages différents et diffuser un message d'ALARME et un message de SLOGAN.
• La lecture du message d'ALARME est déclenchée par télécommande à distance. Le déclenchement se fait par contact fugitif. L'arrêt de ce contact au cours d'un message de sécurité n'arrête pas le message et ne lui ôte pas sa position prioritaire.
• La lecture du message de SLOGAN est déclenchée par l'horloge interne.
• La répétition des messages est programmable de 1 à 254 ou à l'infini.
• La pause entre la diffusion des messages est programmable de 1 à 254 ou d'une durée aléatoire.
• L' Enregistrement et l'Effacement des messages se font UNIQUEMENT par la connexion du pupitre extérieur Ref. PUP équipé d'un micro sur flexible et d'une entrée auxiliaire pour l'enregistrement des messages.
• Ce tiroir est amovible par l'avant et ne nécessite aucune fixation car il sera maintenu par son propre connecteur. Dans le cas où il serait requis de bloquer tout démontage du tiroir de l'extérieur, une fixation interne par vis est prévue.
• Il est composé d'un circuit électronique comportant l'emplacement de 8 mémoires de 15 sec ou de 60 secondes autorisant une durée totale de 120 sec de message ou de 480 sec respectivement.
• Le TMAD est compatible avec les coffrets AMD 02 et AMD 60 SMB & AMD 460, les autres coffrets n'étant pas dotés de télécommande.
• A la mise sous tension l'afficheur indique le code du TMAD : 2025 si les mémoires sont de 15 sec ou 2026 si les mémoires sont de 60 sec, suivi du nombre de mémoires présentes dans le TMAD, puis le numéro de série et restitue le programme choisi avant l'extinction.

N.B. : La télécommande externe déclenche uniquement le message affiché.

I - DESCRIPTION

• The TMAD is digital messages play and record unit with a capacity of 8 different messages for Alarm & Spots.

• The broadcasting of the alarm message is remote controlled by an impulse. The message shall be played till the end after each triggering.

•The broadcasting of the Spot messages is controlled by the built-in timer and started from the front panel.

• The repetition of the messages is programmable from 1 to 254 or continuous.

•The delay between two repetitions is programmable from 1 to 254mn or random.

•The Recording and the Storing of the messages is ONLY possible if the recording interface ref. PUP is plugged-in. This unit includes the Mic, an Aux input and a monitor speaker.

•The TMAD is a plug-in drawer with no extra connections. It is possible to lock it using an internal screw in case it is required.

• The built-in PC board allows for 8 x 15 sec memories totalling 120 sec of recorded messages or 8 x 60 sec memories for 480 sec.

• The TMAD is compatible with our range of cabinets : AMD 02, AMD 60 SMB & AMD 460.

• When the power is turned On, the display shows the following :

- code 2025 in case of 15sec memories & shows 2026 in case of 60 sec memories
- the number of installed memories
- the serial number of the unit
- the number of the selected message before the last switching off

NB. : The remote control information triggers the message which is displayed

II - SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES / *TECHNICAL SPECIFICATIONS*

Technologie	*Technology*	DAST ™
Echantillonnage	*Sampling rate*	8 kHz
Bande passante	*Bandwidth*	100 - 3400 Hz
Sauvegarde	*Backup*	10 ans
Niveau de Sortie	*Output level*	-10dB (245 mV/47K)
Rapport Signal/Bruit	*S/N*	60 dB
Dimensions (LxHxP)	*Dimensions (W x H x D)*	135 x 58 x 137 mm
Poids	*Weight*	800 g

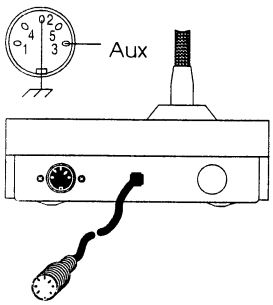
III - PRÉSENTATION

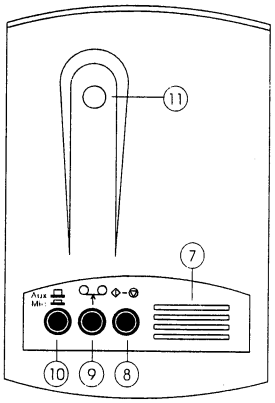
MERLAUD

P.A.E. des FAUVETTES - 9 rue de La Briqueterie - 95334 DOMONT CEDEX (FRANCE)
Tel. (1) 39 91 77 78 - Fax (1) 39 91 90 66 - Telex 605 372 F

AFAQ ISO 9002 AFAQ N 1995/3883
SPECIFICATIONS SUBJECT TO MODIFICATIONS
DOCUMENT NON CONTRACTUEL
PAGE 1 - code L1707 - type D03-51-2025 / n° 1502966

Touches 1 & 2 : ◀ & ▶





- Mode 'Menu': Décrémente ou incrémente le N° du message
- Mode 'Mémoire' : Décrémente ou incrémente le nombre de répétitions ou la durée de la pause; Détermine la fonction du message (Alarme ou Slogan); Sélectionne la présence ou l'Absence de Carillon précédent un message.

Touche 3 : "M"
- Mode 'Menu': Efface un message enregistré
- Mode 'Mémoire' : Mémorise la programmation

Touche 4 : "0"
- On/Off en marche ou arrêt
- Annulation d'une programmation ou arrêt immédiat d'un message en cours de diffusion

Embase 5 :
Embase DIN-7 pour le pupitre PUP

Afficheur 6 :
Afficheur LCD 16 caractères

SYMBOLES

A : Message d'alarme déclenché par une télécommande. Le nombre qui suit le A indique le numéro du message.
S : Message de Slogan déclenché par le poussoir 'O' de la façade . Le nombre qui suit le S indique le numéro du message.
X : Le nombre qui suit le X indique le nombre de répétitions (de 0 à 254 & * pour une répétition permanente).
P : Le nombre qui suit le P indique l'intervalle entre deux diffusions (de 0 à 254mn & * pour une pause aléatoire)
: Indique la présence du carillon
En mode programmation le clignotement d'une lettre indique la possibilité de modifier la variable qui suit cette lettre.

HP 7 :
Haut Parleur de contrôle

Touche 8 : ◇-▽
Commande Marche-Arrêt (Contrôle)

Touche 9 :
Position Enregistrement

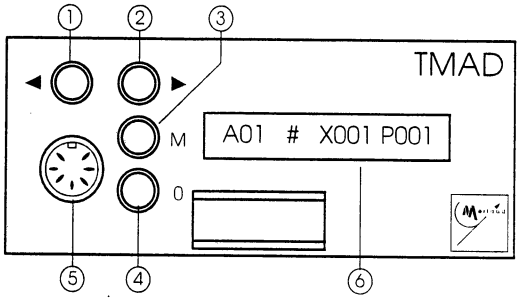
Touche 10 :
Sélection Micro ou Aux

Embase 11 :
Entrée Aux (-10dB/100K)

IV - PANNEAU ARRIERE

Embase 1
- DB25 de branchement

III - LAYOUT



Push buttons 1 & 2 : ◀ & ▶
- Mode 'Menu': To increase & decrease the number of the message
- Mode 'Memory' : To increase & decrease the number of repetitions or the delay, select the message type (Alarm or Spot) & select the chime to precede the messages.

Push button 3 : "M"
- Mode 'Menu': To Erase a stored message
- Mode 'Memory' : To save the programming

Push button 4 : "0"
- On/Off
- To cancel a programming or to stop a message while broadcasting

Socket 5 :
DIN-7 socket for the PUP recording interface

Display 6 :
16 digits LCD display

SYMBOLS

A : Alarm message remotely controlled. The digits following the A indicate the number of the message
S : Spot message started by the 'O' front panel push button. The digits following the S indicate the number of the message
*X : The digits following the X indicate the number of repetitions (from 0 to 254 & * for continuous play).*
*P : The digits following the P indicate the delay between repetitions (from 0 to 254mn & * for random delay).*
 # : Indicates the chime preceding a message
In the programming mode, when a letter is flickering it indicates that the variable following this letter can be modified.

Speaker 7 :
Monitor speaker

Push button 8 : ◇-▽
Start-Stop control

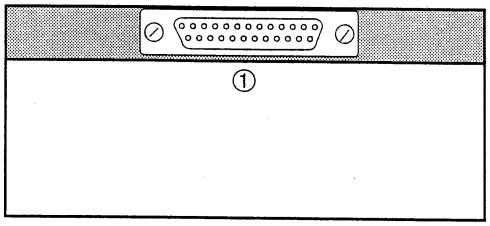
Push button 9 :
Recording mode

Push button 10 :
Mic or Aux switching

Socket 11 :
Aux Input socket (-10dB/100K)

IV - REAR PANEL

Socket 1
- DB25 male connector



SPECIFICATIONS SUBJECT TO MODIFICATIONS
DOCUMENT NON CONTRACTUEL

5. PROGRAMMATION

Quand un message est enregistré l'afficheur indique ::

A 0 1	X 0 0 1	P 0 0 0

'A01' : Le message N° 1 est un message d'Alarme déclenché par une télécommande, 1 seule diffusion & sans pause.

5.1 Modification du type de message : Alarme - Slogan

- Appuyer sur 'M' puis relâcher : le 'A' clignote.
- Appuyer sur ◀ : le 'S' clignote indiquant que c'est un message 'Slogan'

Pour remettre le message en mode 'A' appuyer sur ▶.
- Appuyer sur 'M' puis relâcher pour passer à la séquence suivante

5..2 Validation du carillon

- Appuyer sur ▶ : le '#' clignote indiquant que le message sera précédé d'un carillon avant la diffusion.

A 0 1	#	X 0 0 1	P 0 0 0

Pour supprimer le carillon avant la diffusion d'un message appuyer sur ◀.
- Appuyer sur 'M' puis relâcher pour passer à la séquence suivante

N.B. : Le carillon doit être enregistré en position #00.

5..3 Nombre de répétitions

- Le 'X' clignote. Pour augmenter le nombre de répétions de 0 à 254 ou * (Infini) appuyer sur ▶
- Pour diminuer le nombre de répétions appuyer sur ◀

Le nombre de répétitions est bouclé de 0 à 254 puis * : La sélection varie de '000' à '*' et de '*' à '000'.
Le nombre de répétitions doit indiquer 'X001' pour que le message soit diffusé. Si l'affichage indique 'X000' le message associé ne sera pas diffusé.
- Appuyer sur 'M' puis relâcher pour passer à la séquence suivante

5.4 Intervalle entre les répétitions

- Le 'P' clignote. Pour augmenter l'intervalle entre deux répétitions de 0 à 254mn ou * (aléatoire), appuyer sur ▶
- Pour diminuer l'intervalle entre deux répétitions, appuyer sur ◀

Si l'affichage indique '000' le message sera diffusé sans interruption entre les répétitions.
La valeur de l'intervalle est bouclé de 0 à 254 puis * : La sélection varie de '000' à '*' et de '*' à '000'.
- Appuyer sur le 'M' puis relâcher, l'affichage devient fixe. La programmation est terminée. Le TMAD revient automatiquement en mode utilisation.

IMPORTANT :

- Le '#' (Carillon) n'est pas programmable. Il peut être contrôlé sur le HP individuellement mais ne sera pas audible avant les messages auquel il est associé..
- Pour sortir de la programmation appuyer sur '0' puis relâcher, l'affichage devient fixe.

6.1 DIFFUSION d'un message de type 'Axx'

Utiliser ◀ & ▶ pour sélectionner le message.
La télécommande du message se fait par une boucle à l'arrière du coffret (AMD02, AMD60SMB ou AMD460)

A 0 1	D I F F U S I O N

Si le message N°1 est programmé avec répétitions et un intervalle d'une minute l'afficheur indique, entre les répétitions :

P A U S E 0 0 1 M n

N.B. :
Pour arrêter la diffusion d'un message appuyer sur '0'.

6.2 DIFFUSION d'un message de type 'ALARME'

Utiliser ◀ & ▶ pour sélectionner le mode 'ALARME'.

A L A R M E	X 0 0 1	P 0 0 0

La télécommande du message se fait par une boucle à l'arrière du coffret (AMD02, AMD60SMB ou AMD460)
Tous les messages de type Axx seront lus successivement à condition que leur nombre de répétitions soit supérieur à zero.

N.B. :
En mode ALARME il n'est pas tenu compte du nombre de répétitions et de la pause individuels des différents messages.

5. PROGRAMMING

When a message is recorded the display shows :

A 0 1	X 0 0 1	P 0 0 0

'A01' : Message 1 is an Alarm message remotely controlled, 1 repetition without a delay and not preceded by a chime.

5.1 Message type selection : Alarm - Spot

- Push once on 'M' : the 'A' flickers.
- Push once on ◀ : the 'S' flickers indicating that the message changed to 'Spot'
To go back to type 'A' Push once on ▶.
- Push once on 'M' to proceed

5..2 Chime selection

- Push once on ▶ : the '#' flickers indicating that the chime shall be played before the message broadcasting

A 0 1	#	X 0 0 1	P 0 0 0

To cancel the chime Push once on ◀.
- Push once on 'M' to proceed
***NB. :** The chime is stored in location #00.*

5..3 Number of repetitions

*- The 'X' flickers. To increase the number of repetitions from 0 to 254 or * (Continuous) Push once on ▶*
- To decrease the number of repetitions Push once on ◀
*The number of repetitions goes from 0 to 254 then * and continues from * back to '000'.*
The number of repetitions should be at least programmed to 'X001' to be able to broadcast the message. If the display shows 'X000' the corresponding message can never be broadcasted
- Push once on 'M' to proceed

5.4 Delay between repetitions

*- The 'P' flickers. To increase the delay from 0 to 254mn or * (random), Push once on ▶*
- To decrease the delay between two repetitions, Push once on ◀
If the display shows '000' the message shall be repeated without a delay.
*The value of the delay goes from 0 to 254 then * and continues from * back to '000'.*
- Push once on the 'M', the display is stable. The programming is ended. The TMAD goes back to operation mode.

IMPORTANT :

- The '#' (Chime) is not programmable. It can be controlled separately on the monitor speaker of the PUP but it will not be played during the control of the messages.
- To cancel, at any time, the programming mode push once on the '0', the displays stops flickering.

6.1 Broadcasting of Type 'Axx' messages

Select the message using ◀ & ▶.
The triggering of the message is done by a grounding impulse on the back of the units (AMD02, AMD60SMB or AMD460)

A 0 1	D I F F U S I O N

If message 1 is programmed with repetitions and a 1 mn delay the display shows, between two repetitions, the following :

P A U S E 0 0 1 M n

NB. :
To stop the broadcasting of the message Push once on '0'.

6.2 Broadcasting of Type 'ALARME' messages

Select the 'ALARME' mode using ◀ & ▶.

A L A R M E	X 0 0 1	P 0 0 0

The triggering of the message is done by a grounding impulse on the back of the units (AMD02, AMD60SMB or AMD460)
All type Axx messages shall be broadcasted successively provided that their respective number of repetitions is different from 0.

NB. :
In the ALARME mode the number of repetitions programmed for each message is not taken into consideration. Each Axx message shall be played once.

SPECIFICATIONS SUBJECT TO MODIFICATIONS
DOCUMENT NON CONTRACTUEL

6.3 DIFFUSION d'un message de type 'Sxx'

Utiliser ◀ & ▶ pour sélectionner le message. L'afficheur bascule entre :

S 0 2 # X 0 0 1 P 0 0 0

et

S 0 2 A R R E T / O F F

Appuyer sur 'O' pour démarrer le slogan.

S 0 2 D I F F U S I O N

Si le message N°2 est programmé avec répétitions et un intervalle d'une minute l'afficheur indique, entre les répétitions :

P A U S E 0 0 1 M n

N.B. :
Pour arrêter la diffusion d'un message appuyer sur '0'.

6.4 DIFFUSION d'un message de type 'SLOGAN'

Utiliser ◀ & ▶ pour sélectionner le mode 'SLOGAN'. L'afficheur bascule entre :

S L O G A N A R R E T / O F F

et

S L O G A N X 0 0 1 P 0 0 0

Appuyer sur 'O' pour démarrer la lecture des slogans..
Tous les messages de type Sxx seront lus successivement à condition que leur nombre de répétitions soit supérieur à zero.
N.B. :
En mode SLOGAN il n'est pas tenu compte du nombre de répétitions et de la pause individuels des différents messages.

7. ENREGISTREMENT d'un Message

Brancher le pupitre PUP sur l'embase '5'
Utiliser ◀ & ▶ pour sélectionner le message.
L'afficheur indique :

0 1 L I B R E / F R E E

Appuyer sur pour sélectionner le mode 'Enregistrement'.
L'afficheur indique :

0 1 E N R / R E C 1 2 0

Le nombre '120' représente la durée totale, en sec., disponible pour l'enregistrement. TMA 2.15 (030 max) & TMAD 2.60 (120 max).
Appuyer sur et le maintenir enfoncé tout le long de l'enregistrement. Le compte à rebours démarre et le temps disponible varie en permanence Dès que est relâché l'enregistrement s'arrête et le message est automatiquement mémorisé. L'afficheur indique :

A 0 1 X 0 0 1 P 0 0 0

Appuyer sur - pour déclencher l'écoute locale du message sélectionné sur le HP de contrôle du PUP.
L'afficheur indique :

A 0 1 L E C / P L A Y 0 1 0

Le nombre '010' indique la durée du message enregistré.

8. EFFACEMENT d'un Message

Utiliser ◀ & ▶ pour sélectionner le message.
Appuyer sur pour sélectionner le mode 'Enregistrement'.
L'afficheur indique :

0 1 O C C U P E / B U S Y

Pour effacer le message sélectionné appuyer sur 'M' puis relâcher
L'afficheur indique :

0 1 L I B R E / F R E E

N.B. :
Pour sortir du mode d'effacement appuyer sur '0'.

6.3 Broadcasting of Type 'Sxx' messages

Select the message using ◀ & ▶ . The display shows alternatively :

S 0 2 # X 0 0 1 P 0 0 0

and

S 0 2 A R R E T / O F F

Push once on 'O' to start the Spot.

S 0 2 D I F F U S I O N

If message 2 is programmed with repetitions and a 1 mn delay the display shows, between two repetitions, the following :

P A U S E 0 0 1 M n

NB. :
To stop the broadcasting of the message Push once on '0'.

6.4 Broadcasting of Type 'SLOGAN' messages

Select the 'SLOGAN' mode using ◀ & ▶ . The display shows alternatively :

S L O G A N A R R E T / O F F

and

S L O G A N X 0 0 1 P 0 0 0

Push once on 'O' to start the Spot.
All type Sxx messages shall be broadcasted successively provided that their respective number of repetitions is different from 0.
NB. :
In the SLOGAN mode the number of repetitions and the delay programmed for each message is not taken into consideration. Each Sxx message shall be played once with no delay.

7. Message RECORDING

Connect the PUP on socket '5'
Select the message using ◀ & ▶ .
The display shows :

0 1 L I B R E / F R E E

Push once on to select the recording mode. The display shows :

0 1 E N R / R E C 1 2 0

The number '120' indicates the available memory in seconds : TMA 2.15 (030 max) & TMAD 2.60 (120 max).
Push on and hold down during the recording. The countdown starts and remaining time is decreased permanently. Once is released the recording stops and the message is automatically stored. The display shows :

A 0 1 X 0 0 1 P 0 0 0

Push once on - to listen to the recorded message on the monitor speaker of the PUP interface.
The display shows :

A 0 1 L E C / P L A Y 0 1 0

The number '010' indicates the length of the recorded message.

8. Message DELETION

Select the message using ◀ & ▶ .
Push once on to select the recording mode. The display shows :

0 1 O C C U P E / B U S Y

To delete the displayed message Push once on 'M' .
The display shows :

0 1 L I B R E / F R E E

NB. :
To go back to the operation mode Push once on '0'.

SPECIFICATIONS SUBJECT TO MODIFICATIONS
DOCUMENT NON CONTRACTUEL

MERLAUD SA

9 rue de la Briqueterie – 95334 Domont Cedex
Tél. (33) 1 39 91 77 78 - Fax (33) 1 39 91 90 66

ENREGISTREMENT D'UN MESSAGE

1. Brancher le pupitre PUP sur l'embase DIN (5) du TMAD

2. Appuyer sur la touche (10) pour mettre le PUP en mode micro (touche enfoncé)

3. Avec les touches (1 et 2) du TMAD, sélectionner le message n°1 et l'afficheur doit indiquer 01 LIBRE/FREE. Si l'afficheur indique, A01 X001 P000 ou S01 X001 P000, cela veut dire que le message est déjà enregistré et pour effacer le message, appuyer une fois sur la touche 9 du PUP et relâcher, l'afficheur doit indiquer 01 OCCUPE/BUSSY et ensuite appuyer sur la touche « M » du TMAD puis relâcher, l'afficheur indiquera 01 LIBRE/FREE.

4. Appuyer sur la touche 10 du PUP pour passer en mode micro ensuite appuyer une fois sur la touche 9 du PUP puis relâcher et l'afficheur indique 01 ENR/REC XX
5. XX = durée totale en sec. Disponible pour l'enregistrement de message

6. Appuyer une seconde fois tout en maintenant enfoncé la touche 9 du PUP pour faire démarrer l'enregistrement le compte à rebours commence et le temps disponible (XX ') diminue en fonction de la durée du message enregistrée
7. NB : Parler dans le micro du PUP

8. Pour arrêter l'enregistrement relâché la touche 9 du PUP et l'enregistrement s'arrête automatiquement le message enregistré est mémorisé

9. L'afficheur indique A01 X001 P000 (message enregistré)
   signifie message n°1
   A = alarme

10. Pour les messages n° 2 , 3 et jusqu'à 8, faire la même procédure.

MODE SLOGAN

1. Sélectionner avec les touches 1 et 2 du TMAD pour que l'afficheur indique A01 X001 P000

2. Appuyer sur la touche M puis relâcher et la lettre A sur l'afficheur clignote. Avec les touches 1 et 2 sélectionner le S (Slogan)

3. Appuyer sur la touche M puis relâcher pour passer en mode validation du carillon (ref. notice originale point 5.2). Si non,

4. Appuyer puis relâcher une fois sur la touche M pour valider le nombre de répétitions (de 0 à 254) (ref notice originale point 5.3)

5. Appuyer sur M encore une fois pour valider l'intervalle entre les répétitions (notice originale point 5.4)

6. Appuyer encore une fois sur M puis relâcher l'afficheur clignote et indique S01 ARRET/OFF puis S01 X001 P000

7. Faire la même procédure pour les messages n° 2, 3 … n° 8)

8. Sélectionner avec les touches 1 et 2 pour que l'afficheur indique SLOGAN X001 P000 puis ARRET/OFF (en clignotant)

9. Le mode SLOGAN est prêt à marcher

10. Pour démarrer le SLOGAN appuyer sur la touche '0'